

Liikuntapaikkojen hoitajan toimen täyttölupa

46/2.10/2020

Kaupunginhallitus 10.02.2020 § 33

(Asian valmistelija vs. hallintojohtaja Toni Saranpää)

Vt. liikuntajohtaja esittää seuraavaa:

"Liikuntapaikkojen hoitaja irtisanoutui 8.11.2019 liikuntapaikkojen hoitajan toimestaan 13.12.2019 alkaen. Kaupunginhallitus myönsi 18.11.2019 § 272 luvan liikuntapaikkojen hoitajan toimen täyttämiseen toistaiseksi. Liikuntalautakunta valitsi 29.1.2020 § 8 tehtävään henkilön, joka työskenteli jo Ylivieskan kaupungilla liikuntapaikkojen hoitajana.

Anon kaupunginhallitukselta lupaa täyttää em. valinnan myötä avoimeksi jäävä kolmannen liikuntapaikkojen hoitajan toimi 1.4.2020 alkaen toistaiseksi.

Liikuntapaikkojen hoitajat työskentelevät jäähallissa elokuun alkupuolelta huhtikuun puoliväliin eli n. 8,5 kk vuodessa ja ulkokentillä 3,5 kk vuodessa, jona aikana he pitävät myös vuosilomansa. Jäähalli on avoinna 7 päivänä viikossa aamusta myöhäiseen iltaan, jolloin henkilökunta tekee kaksivuorotyötä. Jäähallin tekniikka vaatii erityisosaamista ja kokemusta, joka syntyy vain aikaa myöten tekemällä.

Ylivieska tunnetaan hyvistä liikuntapaikoistaan ja niihin onkin investoitu viime vuosina; uusi jäähalli, Safarin jalkapallokentän tekonurmi, keskusurheilukentän peruskorjaus, Suvannon hiekkatekonurmen uusiminen mm. Ulkoliikuntapaikkojen tasokas hoitaminen vaatii vakiintunutta henkilökuntaa, ammattitaitoa, osaamista ja sitoutumista työhön, jotta liikuntapaikat pysyvät hyvässä kunnossa tulevinakin vuosina ja niitä voidaan käyttää täydellä teholla – aamusta iltamyöhään ja viikonloppuisin myös. Hyvin hoidetut ja tasokkaat liikuntapaikat ovat myös merkittävä kaupungin imagotekijä.

Henkilökunnan työssäjaksamisen vuoksi henkilöstö- ja työresurssien on oltava tasapainossa. Kolme liikuntapaikkojen hoitajaa on minimimäärä vuosilomat ja mahdolliset sairauslomatkin huomioiden."

KAUPUNGINJOHTAJA: Kaupunginhallitus myöntää luvan liikuntapaikkojen hoitajan toimen täyttämiseen 1.4.2020 alkaen toistaiseksi.

KAUPUNGINHALLITUS: Hyväksyttiin.

